**TRƯỜNG TIỂU HỌC KIM LIÊN**

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA TIN HỌC CUỐI KỲ II**

**LỚP 5 NĂM HỌC 2022 – 2023**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mạch kiến thức, kĩ năng** | **Số câu và số điểm** | **Mức 1** | | **Mức 2** | | **Mức 3** | | **Mức 4** | | **Tổng** | |
| **TN** | **TL/ TH** | **TN** | **TL/ TH** | **TN** | **TL/ TH** | **TN** | **TL/ TH** | **TN** | **TL/ TH** |
| Chủ đề 3: Thiết kế bài trình chiếu | Số câu | 1 |  |  |  | 1 |  |  |  | 2 |  |
| Số điểm | 0,5 |  |  |  | 0,5 |  |  |  | 1 |  |
| Câu số | A.1 |  |  |  | A.5 |  |  |  |  |  |
| Chủ đề 4: Thế giới Logo của em | Số câu |  |  | 1 |  |  | 1 | 1 |  | 2 | 1 |
| Số điểm |  |  | 0,5 |  |  | 6.0 | 0,5 |  | 1 | 6 |
| Câu số |  |  | A.3 |  |  | B.1 | A.6 |  |  |  |
| Chủ đề 5: Em học nhạc | Số câu | 1 |  | 1 | 1 |  |  |  |  | 2 | 1 |
| Số điểm | 0,5 |  | 0,5 | 1 |  |  |  |  | 1 | 1 |
| Câu số | A.2 |  | A.4 | A.7 |  |  |  |  |  |  |
| **Tổng** | **Số câu** | **2** |  | **2** | **1** | **1** | **1** | **1** |  | **6** | **2** |
| **Số điểm** | **1** |  | **1** | **1** | **0.5** | **6** | **0.5** |  | **3** | **7** |

*Kim Liên, ngày tháng 4 năm 2023*

**Người lập**

***Nguyễn Thị Yến***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **TR­ƯỜNG TIỂU HỌC KIM LIÊN**    **Đề giới thiệu** | **ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**  NĂM HỌC: 2022 - 2023  **MÔN TIN HỌC - LỚP 5**  **(Phần lý thuyết)**  ***Thời gian: 10 phút (Không kể giao đề)*** |   Họ và tên học sinh: ………………………………………… Lớp 5…........   |  |  | | --- | --- | | **Điểm** | **Nhận xét của giáo viên** | |  |  | |  | |  | |  |

**A. PHẦN LÝ THUYẾT (4 điểm):**

**I. Trắc nghiệm (3 điểm): *Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng nhất:***

|  |
| --- |
| **Câu A.1 (0,5 điểm):** Để thuyết trình bài trình chiếu trong Microsoft PowerPoint e sử dụng phím nào dưới đây?  A. Esc B. Enter  C. Backspace D. F5  **Câu A.2 (0,5 điểm):** Để nghe bản nhạc trong phần mềm Musescore nhấn vào biểu tượng nào dưới đây?  A. play.png B. 2.png C. 3.png D. 5.png  **Câu A.3 (0,5 điểm):** Lệnh nào dưới đây để tạo ra thủ tục có tên là “Hinhtron” ?  A. Edit “Hinhtron B. Edit “ Hình tròn  C. Load “Hình tròn D. Load “Hinhtron  **Câu A.4 (0,5 điểm):** Để nối thêm một ô nhịp vào cuối đoạn nhạc trong phần mềm Musescore em nhấn tổ hợp phím nào dưới đây?  A. Ctrl + AB. Ctrl + U  C. Ctrl + P D. Ctrl + B  **Câu A.5 (0,5 điểm):** Sắp xếp các bước để chèn âm thanh vào bài trình chiếu:( *Sound/ Insert/ Sound from file*): ………………………………………………………………………..  **Câu A.6 (0,5 điểm):** Đặt màu xanh da trời cho nét vẽ trong phần mềm Logo ta nhập lệnh gì?  A. SetPensize 1 B. SetPenColor 4  C. SetPenColor 1 D. SetPensize 6 |

**II. Tự luận (1,0 điểm)**

**Câu A.7: (1 điểm):** Em hãy trình bày các bước để nhập lời cho đoạn nhạc.

Bước 1: …………………………………………………………………………………...

Bước 2: …………………………………………………………………………………...

…………………………………………………………………………………………….

Bước 3: …………………………………………………………………………………...

…………………………………………………………………………………………….

------ Hết------

GV coi: …………………………………GV chấm:…………………………………..

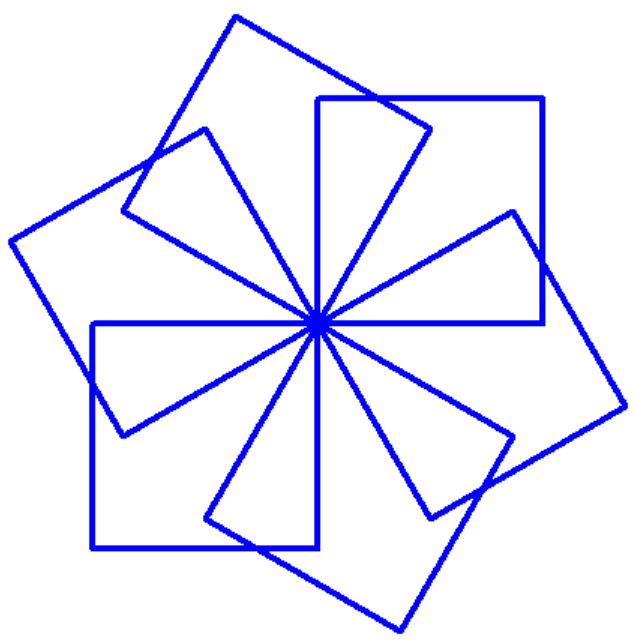
|  |  |
| --- | --- |
| TR­ƯỜNG TIỂU HỌC KIM LIÊN    **Đề giới thiệu** | **ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**  **NĂM HỌC: 2022 - 2023**  **MÔN TIN HỌC - LỚP 5**  (Phần thực hành)  *Thời gian: 25 phút (Không kể giao đề)* |

**B. PHẦN THỰC HÀNH (6 điểm):**

**Câu B.1 (6 điểm):**

a) Khởi động phần mềm Logo.

b) Viết thủ tục “hoatheu” để vẽ hình sau với chiều dài mỗi cạnh hình vuông là 150 bước.



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Hết\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**HƯỚNG DẪN CHẤM BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**

**NĂM HỌC 2022 - 2023**

**MÔN TIN HỌC - LỚP 5**

**(Hướng dẫn chấm gồm 01 trang)**

**A. PHẦN LÝ THUYẾT (4 điểm):**

**I. Phần trắc nghiệm (3 điểm): Mỗi câu đúng được 0,5 điểm**

|  |  |
| --- | --- |
| Câu A.1: D | Câu A.4: D |
| Câu A.2: A | Câu A.5: *Insert/ Sound/ Sound from file* |
| Câu A.3: A | Câu A.6: C |

**II. Phần tự luận (1 điểm):**

Câu A.7 (1 điểm):

|  |  |
| --- | --- |
| Bước 1: Nhấn chọn nốt nhạc muốn ghi lời | (0,25điểm) |
| Bước 2: Nhấn tổ hợp phím Ctrl+ L, chúng ta sẽ thấy con trỏ chuột xuất hiện bên dưới nốt nhạc đó | (0,5 điểm) |
| Bước 3: Gõ lời cho nốt nhạc đó, rồi nhấn phím Space để chuyển và ghi lời cho nốt nhạc tiếp theo | (0,25 điểm) |

**B. PHẦN THỰC HÀNH (6 điểm):**

**Câu B.1:**

|  |  |
| --- | --- |
| a) Khởi động phần mềm Logo | (0,5 điểm) |
| b) Vẽ được hình với lệnh sau:  to hoatheu | (1,0 điểm) |
| SetPenColor 1 | (1,0 điểm) |
| Repeat 6 [Repeat 4 [fd 150 rt 90] rt 60] | (2,5 điểm) |
| end | (1,0 điểm) |

\_\_\_\_\_Hết\_\_\_\_\_\_